



# UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PALERMO

04761 - LINGUAGGI E TRADUTTORI

<p>VALUTAZIONE DELL'APPRENDIMENTO</p>	<p>La valutazione dell'apprendimento sarà focalizzata sulla valutazione dei risultati attesi (si veda sotto) in accordo con i descrittori di Dublino. Il voto finale sarà dato in trentesimi e varierà da 18/30 a 30/30 con lode.</p> <p>- Valutazione dell'obiettivo 1: Conoscenza e capacità di comprensione L'obiettivo sarà valutato mediante discussione orale sugli argomenti teorici del programma. L'obiettivo 1 contribuirà per il 15% al voto finale.</p> <p>- Valutazione dell'obiettivo 2: Conoscenza e capacità di comprensione applicate L'obiettivo sarà valutato mediante discussione di casi di studio relativi ai linguaggi di programmazione analizzati dallo studente durante le sessioni in gruppo in laboratorio. L'obiettivo 2 contribuirà per il 15% al voto finale.</p> <p>- Valutazione dell'obiettivo 3: Autonomia di giudizio L'obiettivo sarà valutato mediante discussione di una tesina scritta, preparata a casa e in laboratorio, dallo studente in gruppo. La tesina riguarderà lo studio e l'implementazione di un compilatore o interprete di un linguaggio di programmazione in grado di compiere determinati compiti. Una dimostrazione operativa del compilatore deve essere dimostrata dal vivo durante l'esame. L'obiettivo 3 sarà valutato discutendo in particolare le scelte progettuali e implementative compiute dal gruppo. L'obiettivo 3 contribuirà per il 30% al voto finale.</p> <p>- Valutazione dell'obiettivo 4: Abilità comunicative L'obiettivo sarà valutato mediante le discussioni orali relative agli obiettivi 1,2,3 e mediante la tesina scritta relativa all'obiettivo 3. L'obiettivo 4 contribuirà per il 10% al voto finale.</p> <p>- Valutazione dell'obiettivo 5: Capacità di apprendere L'obiettivo sarà valutato mediante la discussione della tesina descritta nell'obiettivo 3. In particolare, l'obiettivo 5 sarà valutato discutendo le teorie e tecniche apprese autonomamente dallo studente e dal suo gruppo e impiegate nella realizzazione del compilatore del linguaggio di programmazione. L'obiettivo 5 contribuirà per il 30% al voto finale</p>
---	--