



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PALERMO

DIPARTIMENTO	Ingegneria
ANNO ACCADEMICO OFFERTA	2019/2020
ANNO ACCADEMICO EROGAZIONE	2020/2021
CORSO DILAUREA MAGISTRALE	INGEGNERIA INFORMATICA
INSEGNAMENTO	INTELLIGENZA ARTIFICIALE
TIPO DI ATTIVITA'	B
AMBITO	50369-Ingegneria informatica
CODICE INSEGNAMENTO	03992
SETTORI SCIENTIFICO-DISCIPLINARI	ING-INF/05
DOCENTE RESPONSABILE	GAGLIO SALVATORE Professore Ordinario Univ. di PALERMO
ALTRI DOCENTI	
CFU	12
NUMERO DI ORE RISERVATE ALLO STUDIO PERSONALE	216
NUMERO DI ORE RISERVATE ALLA DIDATTICA ASSISTITA	84
PROPEDEUTICITA'	
MUTUAZIONI	
ANNO DI CORSO	2
PERIODO DELLE LEZIONI	1° semestre
MODALITA' DI FREQUENZA	Facoltativa
TIPO DI VALUTAZIONE	Voto in trentesimi
ORARIO DI RICEVIMENTO DEGLI STUDENTI	

DOCENTE: Prof. SALVATORE GAGLIO

PREREQUISITI	Programmazione strutturata e ad oggetti - Analisi matematica, algebra e geometria - Fondamenti del calcolo delle probabilità - Tecniche di ottimizzazione.
RISULTATI DI APPRENDIMENTO ATTESI	Conoscenza e capacità di comprensione Lo studente acquisirà le conoscenze teoriche, anche approfondite, che stanno alla base dell'intelligenza artificiale, nonché le tecniche software per affrontare e risolvere in maniera originale i problemi legati alla progettazione di sistemi intelligenti. Studierà e analizzerà le principali metodologie per la progettazione e l'analisi delle prestazioni di un sistema di intelligenza artificiale. Analizzerà casi di studio e conoscerà i filoni di ricerca principali del settore. Per il raggiungimento di questo obiettivo, il corso comprende lezioni frontali, analisi e discussione di casi di studio, esercitazioni teoriche. Per la verifica di questo obiettivo, l'esame comprende la discussione orale sugli argomenti del programma. Capacità di applicare conoscenza e comprensione Lo studente acquisirà le metodologie per l'applicazione delle nozioni apprese alla progettazione e all'implementazione di sistemi e architetture per sistemi intelligenti. Egli sarà in grado di progettare sistemi di intelligenza artificiale in maniera originale, individuare i problemi, formulare algoritmi, definire implementazioni e valutare le prestazioni e caratteristiche delle soluzioni proposte. Per il raggiungimento di questo obiettivo, il corso comprende esercitazioni teoriche orientate all'implementazione di tecniche di intelligenza artificiale. Per la verifica di questo obiettivo, l'esame comprende una prova pratica di programmazione. Autonomia di giudizio Lo studente acquisirà le metodologie di progettazione, implementazione e valutazione di architetture di sistemi intelligenti e analizzerà diversi casi di studio. Sarà quindi in grado di analizzare le informazioni, anche limitate e incomplete, a sua disposizione e proporre soluzioni progettistiche adeguate per problemi nuovi integrando le conoscenze acquisite durante il corso. Sarà in grado di analizzare pregi e difetti delle soluzioni proposte. Per il raggiungimento di questo obiettivo, il corso comprende analisi e discussioni su casi di studio, lezioni ed esercitazioni teoriche sulla programmazione di sistemi intelligenti e presentazioni e discussioni in aula di tematiche di ricerca in corso. Per la verifica di questo obiettivo, l'esame comprende la discussione critica delle tematiche teoriche svolte durante il corso e una prova scritta di programmazione riguardante un'applicazione di intelligenza artificiale. Abilità comunicative Durante la prova orale lo studente dovrà dimostrare di saper comunicare con competenza e proprietà di linguaggio le conoscenze acquisite riguardanti le problematiche relative alla progettazione, implementazione e valutazione di sistemi intelligenti. Per il raggiungimento di questo obiettivo, il corso comprende la discussione critica in aula delle metodologie di intelligenza artificiale, l'esposizione da parte degli studenti delle soluzioni da loro elaborate e discussioni e dibattiti guidati su temi di ricerca. Per la verifica di questo obiettivo, l'esame comprende un colloquio orale sugli argomenti del corso, la discussione su casi di studio e la discussione dei loro elaborati. Capacità d'apprendimento Lo studente sarà in grado di apprendere in autonomia le problematiche specifiche dell'intelligenza artificiale. Per il raggiungimento di questo obiettivo, il corso comprende esercitazioni teoriche riguardanti l'implementazione di software per sistemi intelligenti, la discussione in aula di metodologie e implementazioni, discussioni e dibattiti guidati su temi di ricerca. Per la verifica di questo obiettivo, l'esame comprende una prova di programmazione.
VALUTAZIONE DELL'APPRENDIMENTO	Prova scritta e prova orale. Nella prova scritta, della durata di 2 ore, l'esaminando dovrà realizzare da uno a tre semplici programmi nel linguaggio PROLOG a partire da una descrizione verbale. Nella prova orale, l'esaminando dovrà rispondere a minimo due domande, su tutte le parti oggetto del programma, con riferimento ai testi consigliati. La verifica finale mira a valutare se lo studente abbia conoscenza e

	comprensione degli argomenti, abbia acquisito competenza interpretativa e autonomia di giudizio su casi concreti. La soglia della sufficienza sara' raggiunta quando lo studente mostri conoscenza e comprensione degli argomenti almeno nelle linee generali e abbia competenze applicative minime in termini di codifica di soluzioni realizzate in linguaggio PROLOG in ordine alla risoluzione di casi concreti; dovra' ugualmente possedere capacita' espositive e argomentative tali da consentire la trasmissione delle sue conoscenze all'esaminatore. Al di sotto di tale soglia, l'esame risultera' insufficiente. Quanto piu, invece, l'esaminando con le sue capacita' argomentative ed espositive riesce a interagire con l'esaminatore, e quanto piu' le sue conoscenze e capacita' applicative vanno nel dettaglio della disciplina oggetto di verifica, tanto piu' la valutazione sara' positiva. La valutazione avviene in trentesimi.
OBIETTIVI FORMATIVI	Il corso si propone di fornire allo studente i concetti di base nell'ambito dell'intelligenza artificiale. Durante il corso vengono affrontate le tecniche di problem solving, di ragionamento automatico e di apprendimento automatico, assieme alla loro applicazione a casi concreti. Vengono inoltre affrontate le tecniche di programmazione logica per la realizzazione di programmi a computer di intelligenza artificiale.
ORGANIZZAZIONE DELLA DIDATTICA	Lezioni frontali; analisi e discussione in aula di casi di studio e tematiche di ricerca; esercitazioni teoriche.
TESTI CONSIGLIATI	[1] N. J. Nilsson: Intelligenza Artificiale. Apogeo, 2002. [2] S. Russell, P. Norvig: Intelligenza Artificiale – Un Approccio Moderno. Pearson, 2010. [3] L. Console, E. Lamma, P. Mello, M. Milano: Programmazione Logica e Prolog. UTET, 1997 [4] I. Goodfellow, Y. Benjo, A. Courville: Deep Learning. MIT Press, 2016.

PROGRAMMA

ORE	Lezioni
2	Obiettivi della disciplina e sua suddivisione - Agenti Intelligenti: Gli agenti razionali, l'interazione con gli ambienti, tipi di agenti.
2	La ricerca di soluzioni: Lo spazio degli stati, la ricerca con grafi, la ricerca non informata.
8	La ricerca euristica: La ricerca best-first, l'algoritmo A*, le politiche ottime, le tecniche di hill-climbing, le tecniche di soddisfacimento di vincoli, gli algoritmi genetici, il simulated annealing.
2	Ricerca in presenza di avversari e giochi.
6	Reti neurali: L'unita' logica a soglia, il perceptrone multistrato, la retropropagazione.
4	Caratteristiche generali del deep learning, reti a convoluzione e autoencoder.
6	Rappresentazione della conoscenza e ragionamento: Il calcolo dei predicati, la risoluzione nel calcolo dei predicati, sistemi basati sulla conoscenza.
2	Risoluzione SLD, alberi SLD e modi di derivazione, strategie di ricerca.
6	Trattamento dell'incertezza: Ragionamento con informazioni incerte, inferenza probabilistica con le reti bayesiane.
4	Apprendimento e azione con le reti bayesiane.
4	Modelli di Markov Nascosti (HMM), valutazione della probabilita' delle osservazioni, sequenza di stati ottima, algoritmo di Viterbi, stima dei parametri, metodo di Baum-Welch e densita' continue.
4	Apprendimento automatico di alberi decisionali e apprendimento con rinforzo.
2	Caratteristiche del linguaggio PROLOG, prova di un goal, interpretazione dichiarativa.
2	Prolog: Interpretazione procedurale, aritmetica e ricorsione.
2	Prolog: Liste.
2	Prolog: Controllo di un programma, cut e negazione.
2	Prolog: Operatori e termini.
2	Prolog: Metaprogrammazione.
4	Prolog: Alberi e grafi.
8	Problem solving in PROLOG.
4	Grammatiche in PROLOG.
6	Programmazione con vincoli.