



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PALERMO

DIPARTIMENTO	Matematica e Informatica
ANNO ACCADEMICO OFFERTA	2018/2019
ANNO ACCADEMICO EROGAZIONE	2019/2020
CORSO DILAUREA	INFORMATICA
INSEGNAMENTO	ALGORITMI E STRUTTURE DATI
TIPO DI ATTIVITA'	B
AMBITO	50166-Discipline Informatiche
CODICE INSEGNAMENTO	16670
SETTORI SCIENTIFICO-DISCIPLINARI	INF/01
DOCENTE RESPONSABILE	GIANCARLO RAFFAELE Professore Ordinario Univ. di PALERMO
ALTRI DOCENTI	
CFU	9
NUMERO DI ORE RISERVATE ALLO STUDIO PERSONALE	153
NUMERO DI ORE RISERVATE ALLA DIDATTICA ASSISTITA	72
PROPEDEUTICITA'	05880 - PROGRAMMAZIONE E LABORATORIO C.I.
MUTUAZIONI	
ANNO DI CORSO	2
PERIODO DELLE LEZIONI	2° semestre
MODALITA' DI FREQUENZA	Facoltativa
TIPO DI VALUTAZIONE	Voto in trentesimi
ORARIO DI RICEVIMENTO DEGLI STUDENTI	GIANCARLO RAFFAELE Lunedì 15:00 17:00 Stanza 106 Dipartimento di Matematica ed Informatica Giovedì 15:00 17:00 Stanza 106 Dipartimento di Matematica ed Informatica

DOCENTE: Prof. RAFFAELE GIANCARLO

PREREQUISITI	Conoscenze base di programmazione e di matematica discreta, così come specificato dai programmi dei corsi propedeutici all'insegnamento.
RISULTATI DI APPRENDIMENTO ATTESI	Conoscenza e capacità di comprensione Acquisizione degli strumenti di base per l'analisi ed il progetto di algoritmi. Capacità di utilizzare il linguaggio specifico proprio della disciplina. Capacità di applicare conoscenza e comprensione Capacità di sviluppare software basati su algoritmi efficienti per problemi elementari Autonomia di giudizio Essere in grado di valutare le implicazioni e i risultati degli studi algoritmici esposti durante il corso e della complessità computazionale dei problemi ad essi associati. Abilità comunicative Capacità di esporre i risultati salienti degli studi algoritmici, anche ad un pubblico non esperto. Essere in grado di evidenziare le ricadute tecnologiche delle teorie studiate. Capacità d'apprendimento Capacità di aggiornamento con la consultazione di testi avanzati e pubblicazioni scientifiche propri del settore dell'algorithmica. Capacità di seguire, utilizzando le conoscenze acquisite nel corso, sia corsi di master di primo livello, che corsi di laurea magistrali.
VALUTAZIONE DELL'APPRENDIMENTO	Prova Orale, Prova Scritta, Prova Pratica. La prova orale consiste in un colloquio, che basandosi sui risultati della prova scritta e di laboratorio, verifica il possesso delle competenze e delle conoscenze disciplinari previste dal corso; la valutazione viene espressa in trentesimi. Le domande (input) per la prova scritta e la prova di laboratorio, sia aperte sia semi-strutturate e appositamente pensate per testare i risultati di apprendimento previsti, tenderanno a verificare a) le conoscenze acquisite; b) le capacità elaborative, c) il possesso di un'adeguata capacità espositiva. Gli aspetti menzionati fin qui, contribuiranno alla formazione del voto, tenendo conto della prova scritta e sua discussione (contributo al voto del 60%) e della prova pratica e sua discussione (contributo al voto del 40%). La scala di merito finale è la seguente: a) Conoscenza di base dell'algorithmica, e capacità limitata di applicarla autonomamente in situazioni nuove, sufficiente capacità di analisi algoritmica e di esposizione delle procedure concettuali seguite (voto 18-21); b) Buona conoscenza di base dell'algorithmica e buona capacità di applicarla autonomamente in situazioni nuove, buona capacità di analisi algoritmica e di esposizione delle procedure concettuali seguite (voto 22-25); c) Conoscenza approfondita dell'algorithmica avanzata, e capacità di applicarla prontamente ed autonomamente in situazioni nuove, ma con qualche incertezza; capacità di analisi algoritmica e di esposizione delle procedure concettuali seguite molto buona (voto 26-28); d) Conoscenza approfondita e diffusa dell'algorithmica, ottima capacità di applicarla prontamente ed autonomamente in situazioni nuove; ottima capacità di analisi algoritmica e di esposizione delle procedure concettuali seguite. (voto 29-30L);
OBIETTIVI FORMATIVI	Esporre lo studente a tecniche fondamentali di progetto ed analisi di algoritmi. In particolare, si copre tutto lo spettro delle strutture dati fondamentali e dei principali paradigmi algoritmici, con cenni allo studio di complessità computazionale di problemi intrattabili. Si trattano anche aspetti ingegneristici fondamentali per l'implementazione di algoritmi efficienti.
ORGANIZZAZIONE DELLA DIDATTICA	Lezioni frontali/Lezioni laboratorio
TESTI CONSIGLIATI	A.V. Aho, J.E. Hopcroft, J.D. Ullman, The Design and Analysis of Computer Algorithms, Addison Wesley. 1974-Libro di Testo Principale- Main Textbook Per i seguenti argomenti specifici, si utilizzeranno i seguenti testi (For the specific topics listed below, the textbook is as follows). T.H. Cormen, C.E. Leiserson, R.L. Rivest, C. Stein - Introduzione agli Algoritmi e strutture dati, McGraw Hill, 2010. Hashing

	C. Demetrescu, I. Finocchi, G.F. Italiano, Algoritmi e Strutture Dati, McGraw-Hill, 2008. Nozioni Introduttive. Tecniche Empiriche e Matematiche per l'Analisi di Algoritmi. Algoritmi di Ordinamento (Introductory Notions. Mathematical and Empirical Techniques for the Analysis of Algorithm. Sorting Algorithms). H. Horowitz, S. Sahni, Fundamentals of Computer Algorithms, Computer Science Press, 1984. Paradigma Greedy (Greedy Paradigm). Materiale distribuito dal docente (Handouts from the instructor). Tutta la parte di Lezioni di Programmazione Algoritmica. (All part regarding Algorithmic Programming).
--	--

PROGRAMMA

ORE	Lezioni
2	NOZIONI INTRODUTTIVE Algoritmi e Strutture Dati. Nozioni introduttive per la soluzione algoritmica di un problema, diverse soluzioni per uno stesso problema. Il problema dell'efficienza di un algoritmo.
6	TECNICHE EMPIRICHE E MATEMATICHE PER L'ANALISI DI ALGORITMI Analisi degli algoritmi. Velocita' di crescita delle funzioni. Ricorrenze Fondamentali. Soluzioni delle equazioni di ricorrenza. Metodo dell'iterazione e Master Theorem.
4	MODELLI di CALCOLO, COMPLESSITA' COMPUTAZIONALE E ALGORITMI Random Access Machines, Complessita' Computazionale RAM, Macchine di Turing e relazione fra esse (linee generali).
3	ALGORITMI DI ORDINAMENTO Lower bound per gli algoritmi di ordinamento: caso pessimo e caso medio. Principali algoritmi di sorting
5	PARADIGMI PER IL PROGETTO DI ALGORITMI EFFICIENTI: Divide et Conquer. Esempi: Ricerca Minimo e Massimo, Moltiplicazione d'interi, Moltiplicazione di Matrici; Mergesort; Il Quicksort. Analisi worst case e analisi caso medio.
5	PARADIGMI PER IL PROGETTO DI ALGORITMI EFFICIENTI: Programmazione Dinamica e Tecniche Greedy. Esempi: Prodotto di n matrici. Longest Common Subsequence, Riconoscimento Grammatiche Context Free. Algoritmi Greedy: Optimal Storage on Tapes. Il Problema dello Zaino (versione "greedy").
5	STRUTTURE DATI AVANZATE ED OPERAZIONI SU INSIEMI-TABELLE E STRUTTURE STATICHE Operazioni Fondamentali su Insiemi. Tabelle Hash. Union-find.
5	STRUTTURE DATI AVANZATE ED OPERAZIONI SU INSIEMI: ALBERI Alberi di Ricerca Ottimi, Schemi di Alberi Bilanciati, Dizionari e Code a Priorita, Mergeable Heaps, Code Concatenabili.
5	ALGORITMI SU GRAFI: RAPPRESENTAZIONE e CONNETTIVITA' Rappresentazione di Grafi, Visite su Grafi, Biconnettivita' e Connettivita' Forte,
5	ALGORITMI SU GRAFI: Problemi di Ottimizzazione. Algoritmi di Spanning Tree Minimo, Algoritmi per Cammini Ottimi.
3	TEORIA DELL' NP- COMPLETEZZA Macchine di Turing Non Deterministiche. Cenni sulle Classi P NP ed NP Completi.
1	Lezione di Programmazione Algoritmica. STRUTTURE DATI ELEMENTARI IN C (Riepilogo da Programmazione) Array, liste concatenate, stringhe e loro implementazione in C: Riepilogo da Programmazione
3	Lezioni di Programmazione Algoritmica. STRUTTURE DATI ASTRATTE IN C Pile, Code e loro implementazione in C mediante array e liste concatenate. Valutazione di un'espressione in forma postfixa mediante una pila e sua implementazione in C.
5	Lezioni di Programmazione Algoritmica. ALGORITMI DI SORTING IN C BASATI SU CONFRONTI. Esempi di implementazione: selectionsort; insertionsort; bubblesort; Mergesort, Heapsort, Quicksort. Implementazione di algoritmi di sorting in C.
4	Lezioni di Programmazione Algoritmica. -ALGORITMI DI SORTING IN C: IL CASO DEGLI INTERI. Esempi di implementazioni: bucketsort; sorting lessicografico.
6	Lezioni di Programmazione Algoritmica. PARADIGMI DI PROGETTO DI ALGORITMI IN C. Ricorsione. Divide et Impera: ricerca del minimo e del massimo, ricerca binaria e loro implementazione in C. Programmazione Dinamica: Prodotto Ottimo di Serie di Matrici

PROGRAMMA

ORE	Lezioni
5	Lezioni di Programmazione Algoritmica. ALBERI E GRAFI. Strutture dati per la rappresentazione di grafi ed alberi in C. Algoritmi di visita su alberi in C. Visita DFS e BFS in C.