

<b>FACOLTÀ</b>	Ingegneria
<b>ANNO ACCADEMICO</b>	2012/2013
<b>CORSO DI LAUREA</b>	Ingegneria Gestionale
<b>INSEGNAMENTO</b>	Sistemi Informativi Aziendali
<b>TIPO DI ATTIVITÀ</b>	Affine
<b>AMBITO DISCIPLINARE</b>	
<b>CODICE INSEGNAMENTO</b>	06502
<b>ARTICOLAZIONE IN MODULI</b>	No
<b>NUMERO MODULI</b>	
<b>SETTORI SCIENTIFICO DISCIPLINARI</b>	ING/INF05
<b>DOCENTE RESPONSABILE</b>	Da definire
<b>CFU</b>	6
<b>NUMERO DI ORE RISERVATE ALLO STUDIO PERSONALE</b>	90
<b>NUMERO DI ORE RISERVATE ALLE ATTIVITÀ DIDATTICHE ASSISTITE</b>	60
<b>PROPEDEUTICITÀ</b>	Nessuna
<b>ANNO DI CORSO</b>	Primo
<b>SEDE DI SVOLGIMENTO DELLE LEZIONI</b>	Consultare il sito <a href="http://www.ingegneria.unipa.it">www.ingegneria.unipa.it</a>
<b>ORGANIZZAZIONE DELLA DIDATTICA</b>	Lezioni frontali, Esercitazioni in aula,
<b>MODALITÀ DI FREQUENZA</b>	Facoltativa
<b>METODI DI VALUTAZIONE</b>	Prova scritta ed eventuale colloquio orale.
<b>TIPO DI VALUTAZIONE</b>	Voto in trentesimi.
<b>PERIODO DELLE LEZIONI</b>	Primo semestre
<b>CALENDARIO DELLE ATTIVITÀ DIDATTICHE</b>	Consultare il sito <a href="http://www.ingegneria.unipa.it">www.ingegneria.unipa.it</a>
<b>ORARIO DI RICEVIMENTO DEGLI STUDENTI</b>	Da definire

## **RISULTATI DI APPRENDIMENTO ATTESI**

### **Conoscenza e capacità di comprensione**

Acquisizione dei concetti fondamentali della programmazione ed in particolare del linguaggio java ed acquisizione della capacità di comprendere le problematiche inerenti la progettazione e la programmazione di applicazioni sui linguaggi di interrogazione e le attuali tecnologie volte al miglioramento dell'operatività e della direzione delle aziende.

### **Capacità di applicare conoscenza e comprensione**

Acquisizione degli strumenti per la soluzione di problemi inerenti la progettazione e la programmazione orientata agli oggetti e la progettazione ed implementazione di una base di dati.

### **Autonomia di giudizio**

Capacità di analizzare ed interpretare i dati di un problema, di raccogliere i dati necessari alla soluzione dello stesso e di proporre la soluzione più adatta per la gestione dei sistemi informativi nel contesto specifico delle piccole e medie imprese.

### **Abilità comunicative**

Capacità di comunicare ed esprimere problematiche inerenti l'oggetto del corso e di sostenere conversazioni su tematiche di progettazione e programmazione ad oggetti, progettazione di basi di dati e sistemi informativi

**Capacità d'apprendimento**

Apprendimento un insieme di concetti fondativi che hanno determinato lo sviluppo della disciplina e capacità di proseguire ed approfondire gli studi in maniera autonoma.

**OBIETTIVI FORMATIVI**

Il corso si propone di fornire le basi per la conoscenza e la comprensione dei concetti fondamentali della programmazione ed in particolare del linguaggio java e per la comprensione delle problematiche inerenti la progettazione e la programmazione di applicazioni sui linguaggi di interrogazione.

Il corso si propone inoltre di fornire conoscenze fondamentali per la conduzione di iniziative integrate di informatizzazione e progettazione di processi aziendali con particolare riferimento ai sistemi informativi, alle principali tecnologie ed alle applicazioni che li caratterizzano.

<b>ORE FRONTALI</b>	<b>LEZIONI FRONTALI</b>
1	La Struttura dell'azienda e del suo sistema informativo
3	Introduzione ai computer, a Internet e al Web
2	Programmi e Linguaggi di Programmazione
3	Algoritmi
2	Introduzione agli oggetti
2	La programmazione basata su oggetti, incapsulare e nascondere informazioni
4	Il modello ad oggetti di Java, classi e metodi
3	Progettazione orientata agli oggetti, dal problema al codice
3	Le Strutture di Controllo
3	Gli array
1	I sistemi numerici
1	Basi di dati e sistemi di gestione di basi di dati
3	Progettazione di basi di dati, metodologie e modelli per il progetto, la progettazione concettuale e la progettazione logica
1	SQL, concetti di base
1	Relational database management system: Microsoft Access
4	Sistemi Informativi Aziendali
	<b>ESERCITAZIONI</b>
2	Algoritmi
3	Il modello ad oggetti di Java, classi e metodi
2	Progettazione orientata agli oggetti, dal problema al codice
3	Le Strutture di Controllo
4	Gli array
4	Progettazione di basi di dati, metodologie e modelli per il progetto, la progettazione concettuale e la progettazione logica
2	SQL, concetti di base
3	Relational database management system: Microsoft Access
<b>TESTI CONSIGLIATI</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Stephen Haag, maeve Cummings, Amy Philips, Andrea Carignani. ICT e sistemi informativi aziendali. Mc Graw-Hill</li> <li>- J. Glenn Brookshear, Informatica, una panoramica generale. Perason, Addison Wesley.</li> <li>- Harvey M. Deitel, Paul J. Deitel. Java Fondamenti di Programmazione. Ed. Apogeo.</li> <li>- Bruce Eckel. Thinking in Java. Ed. Apogeo.</li> </ul>